

2024 香港資訊及通訊科技獎 大獎小故事

(數碼娛樂大獎作品 - 阿佩隆)

如果要用一個詞語來形容 Apeiron，我都會選擇一個「嘟」字。

我們想提醒大家，永遠保持一個幽默和一份童真去面對不同的社會困難。

我們這次得獎的項目 Apeiron 是我們的旗艦項目，
包含了人工智能、電子競技和區塊鏈於一身的即時戰略手機遊戲。
香港的原創 IP，遊戲、動畫和商品於一身的一個原創故事。

整個 IP 和故事到遊戲，其實是我們的核心員工由小到大玩的不同的遊戲、動畫、漫畫所結合而成的一個累積。

不過如果要計算最原始的想法，其實是來自 2000 年，
這是小時候我經常玩，但是長大之後不能再玩的一種遊戲，
所以我是很想把它重新呈現。

其實我們希望將 Apeiron 打造成全球最頂尖的電競遊戲。
遊戲平衡是一個非常大的挑戰，我們會以大數據分析不同技能的勝率，
再加上玩家的反饋來進行必要的調整。
我們的目標不是單純追求所謂的變革，而是想在區塊鏈和遊戲手機平台上建立一座橋樑。

2025 年是關鍵的一年，我們將會推出新的遊戲並將現有的遊戲數據優化。
目標是要簡化遊戲流程，進一步促進數字資產的靈活性與整體經濟的流通性。

能夠獲得這個獎當然是非常榮幸，是對我們整個團隊一個很大的鼓舞和強心針。
天道酬勤，知恥近乎勇。
大家要不停地練習和不停地改進，你們的推介、你們的項目就一定會不停地向世界和成功邁向。