

2024 香港資訊及通訊科技獎 大獎小故事
(數碼娛樂大獎作品 - 阿佩隆)

如果要用一個詞語來形容 Apeiron，我都會選擇一個「嘍」字。
我們想提醒大家，永遠保持一個幽默和一份童真去面對不同的社會困難。

我們這次得獎的項目 Apeiron 是我們的旗艦項目，
包含了人工智能、電子競技和區塊鏈於一身的即時戰略手機遊戲。
香港的原創 IP，遊戲、動畫和商品於一身的一個原創故事。

整個 IP 和故事到遊戲，其實是我們的核心員工由小到大玩的不同的
遊戲、動畫、漫畫所結合而成的一個累積。
不過如果要計算最原始的想法，其實是來自 2000 年，
這是小時候我經常玩，但是長大之後不能再玩的一種遊戲，
所以我是很想把它重新呈現。

其實我們希望將 Apeiron 打造成全球最頂尖的電競遊戲。
遊戲平衡是一個非常大的挑戰，我們會以大數據分析不同技能的勝率，
再加上玩家的反饋來進行必要的調整。
我們的目標不是單純追求所謂的變革，而是想在區塊鏈和遊戲手機平台上建立一座橋樑。

2025 年是關鍵的一年，我們將會推出新的遊戲並將現有的遊戲數據優化。
目標是要簡化遊戲流程，進一步促進數字資產的靈活性與整體經濟的流通性。

能夠獲得這個獎當然是非常榮幸，是對我們整個團隊一個很大的鼓舞和強心針。
天道酬勤，知恥近乎勇。
大家要不停地練習和不停地改進，你們的推介、你們的項目就一定會不停地向世界和
成功邁向。